

<u>Rank</u>	<u>Name</u>	<u>Solved</u>	<u>Time</u>	<u>A</u>	<u>B</u>	<u>C</u>	<u>D</u>	<u>E</u>	<u>F</u>	<u>Total att/solv</u>
1	Death by Python	6	420	1/18	2/35	1/125	1/98	1/54	1/70	7/6
2	Schillers	6	500	1/62	1/15	3/157	1/105	1/84	1/37	8/6
3	Team Forseth	5	433	3/40	1/21	1/130	0/--	1/61	1/141	7/5
4	Simpson One	5	446	2/23	1/43	2/--	1/133	3/90	1/97	10/5
5	Pep/3	5	453	2/31	1/49	1/111	2/--	1/170	1/72	8/5
6	rm -rf *	5	520	2/51	1/17	0/--	3/180	1/91	1/121	8/5
7	CeaudersBlue	5	527	1/49	2/36	1/--	2/138	2/175	1/69	9/5
8	Finger Puppet Mafia	5	641	3/71	1/38	1/177	0/--	1/175	4/80	10/5
9	team60	4	311	1/38	1/54	0/--	5/--	1/161	1/58	9/4
10	Jim Jones' Kool- Aid Junkies	4	335	1/53	1/19	0/--	0/--	2/178	1/65	5/4
11	Java the Hutt	4	343	1/53	1/86	0/--	0/--	1/132	1/72	4/4
12	team = null	4	374	1/41	2/180	0/--	2/--	1/94	2/19	8/4
13	TowerOfHanoi	4	404	6/57	1/13	0/--	0/--	1/138	1/96	9/4
14	System.win	4	449	1/47	1/66	0/--	0/--	2/139	2/157	6/4
15	Struct By_Lightning	4	482	2/82	1/72	0/--	0/--	1/112	2/176	6/4
16	Operation: Hansen	4	496	1/115	1/126	0/--	1/168	0/--	1/87	4/4
17	TronCats	3	103	1/17	1/26	7/--	0/--	0/--	1/60	10/3
18	The Concept of Eye Contact	3	163	1/34	1/61	0/--	0/--	1/--	1/68	4/3
19	No	3	168	1/26	1/68	2/--	14/--	0/--	1/74	19/3
20	Team Computer	3	168	1/90	1/29	0/--	0/--	0/--	1/49	3/3
21	team57	3	170	1/37	1/47	0/--	6/--	0/--	1/86	9/3
22	team54	3	171	1/18	1/67	0/--	4/--	5/--	1/86	12/3
23	SC WON); DROP TABLE Teams;--?	3	184	1/34	1/68	0/--	0/--	1/--	1/82	4/3
24	Fun Squad	3	185	1/89	1/66	0/--	1/--	1/--	1/30	5/3
25	LaoZiDiYi	3	198	1/106	1/67	3/--	0/--	1/--	1/25	7/3
26	NoNtRaDiTiOnAl	3	214	1/131	1/31	0/--	0/--	0/--	1/52	3/3
27	Such Code Much Programming	3	229	1/12	1/71	0/--	0/--	0/--	1/146	3/3
28	int elligence;	3	256	1/39	1/112	0/--	0/--	0/--	1/105	3/3
29	Team Park	3	275	1/113	1/43	0/--	0/--	0/--	1/119	3/3
30	2nospmis	3	276	1/126	1/57	0/--	0/--	0/--	1/93	3/3
31	Parabolic Functions	3	289	1/47	1/141	0/--	0/--	0/--	1/101	3/3
32	UD Blue	3	311	1/39	1/122	0/--	0/--	0/--	1/150	3/3
33	#! !	3	321	2/41	1/72	1/--	0/--	0/--	2/168	6/3
34	Tesseract	3	355	2/71	1/161	0/--	0/--	0/--	1/103	4/3
35	DROP TABLE	3	386	2/81	1/133	0/--	3/--	0/--	1/152	7/3

	(star)									
36	ArtanisIsMyBrotoss	3	428	2/132	2/87	0/--	0/--	0/--	1/169	5/3
37	team56	3	457	8/164	1/44	0/--	0/--	4/--	1/109	14/3
38	Questionable Methods	2	110	1/36	1/74	0/--	0/--	5/--	0/--	7/2
39	Code Breaking Bad	2	129	1/91	1/38	0/--	0/--	0/--	2/--	4/2
40	Overclocked and Underworked	2	162	2/42	3/--	0/--	4/--	0/--	1/100	10/2
41	team58	2	172	1/56	1/116	0/--	0/--	0/--	1/--	3/2
42	Brunner Blasters	2	188	2/88	1/80	0/--	0/--	0/--	1/--	4/2
43	_(?)_ Meh	2	232	0/--	1/145	0/--	2/--	0/--	1/87	4/2
44	Attack of the Codes	2	243	0/--	2/137	0/--	0/--	0/--	1/86	3/2
45	UWMC	2	271	1/130	0/--	0/--	0/--	0/--	1/141	2/2
46	Knights	2	305	1/159	1/146	0/--	0/--	0/--	0/--	2/2
47	Googlers	1	100	3/60	0/--	0/--	0/--	0/--	0/--	3/1
48	Cow Tipping Dwarfs	1	138	0/--	1/138	0/--	0/--	0/--	0/--	1/1
49	Code Monkeys	1	160	3/120	0/--	0/--	0/--	0/--	1/--	4/1
50	Red Hot Oompa-Loompas	1	223	5/143	0/--	0/--	0/--	0/--	0/--	5/1
51	Deep Blue Gomboes	1	304	10/124	1/--	0/--	0/--	0/--	3/--	14/1
52	(/.?.)\ ??(???)???	0	0	1/--	0/--	0/--	0/--	0/--	1/--	2/0
52	CeaudersGold	0	0	0/--	0/--	0/--	0/--	0/--	0/--	0/0
52	team53	0	0	0/--	0/--	0/--	0/--	0/--	0/--	0/0
52	team55	0	0	0/--	0/--	0/--	0/--	0/--	0/--	0/0
52	team59	0	0	0/--	0/--	0/--	0/--	0/--	0/--	0/0
52	The Funsquad	0	0	0/--	0/--	0/--	0/--	0/--	0/--	0/0
52	UD White	0	0	0/--	0/--	0/--	0/--	0/--	0/--	0/0
52	UNdIan	0	0	0/--	3/--	0/--	0/--	1/--	2/--	6/0

<u>Rank</u>	<u>Name</u>	<u>Solved</u>	<u>Time</u>	<u>A</u>	<u>B</u>	<u>C</u>	<u>D</u>	<u>E</u>	<u>F</u>	<u>Total att/solv</u>
	Submitted/1st Yes/Total Yes			92/12/48	57/13/45	23/111/5	52/98/6	39/54/15	59/19/41	322/160

Created by CSUS PC^2 9.2.3 20120910 build 2565

<http://www.ecs.csus.edu/pc2/>

Last updated Fri Apr 25 22:47:01 CDT 2014